

BOLETÍN DE ÚLTIMA HORA

12 de Abril 2000

BLACK ISLE STUDIOS DE INTERPLAY ANUNCIA EL ÚLTIMO TÍTULO DE
DRAGONES Y MAZMORRAS
(**"Neverwinter Nights"** Online Utilizará el 3er Conjunto de Reglas de Dragones
y Mazmorras)

Black Isle Studios, la división de juegos de rol (RPG) de Interplay Entertainment Corp. (NASDAQ: IPLY) y BioWare Corp. Hoy anunciaron desde la feria de juegos GEN CON 1999, su última empresa de desarrollo/publicación con **Neverwinter Nights** (NWN). El lanzamiento viene de la mano del anuncio de Wizards of the Coast para desarrollar la 3ª Edición del Conjunto de Reglas de Dragones y Mazmorras (D&D) que utilizará **Neverwinter Nights**. Esta es la primera vez que se revisan las reglas de Dragones y Mazmorras en más de diez años, y es un gran hito para Wizards of the Coast, los seguidores de D&D y todos los propietarios de sus licencias.

Neverwinter Nights está previsto que salga al mercado en el primer trimestre de 2001 para PCs Windows 95/98 y utilizará el sistema de Juego BioWare Omen 3D. **NWN** está ambientado en el escenario de las campañas de D&D Forgotten Realms y tiene un argumento épico en un mundo de juego que se centra en el componente multijugador. Esto crea un ambiente más similar al modelo de papel y lápiz al que están acostumbrados los entusiastas de D&D. Siguiendo el espíritu del **Neverwinter Nights** que miles de jugadores disfrutaron en America Online, el juego se ha llevado a un nivel superior permitiendo a los jugadores crear sus propios mundos de juego. Los jugadores pueden construir castillos y colocar monstruos, paisajes y tesoros con sólo unas pulsaciones del ratón. Luego pueden ser los anfitriones de sus propias aventuras en servidores multijugador en Internet.

El jugador también podrá representar el papel de "amo de la mazmorra" o "DM", pudiendo interactuar en tiempo real con los otros jugadores de la partida. El modo de amo de la mazmorra ofrece al "DM" la oportunidad de asumir los papeles de los personajes no del jugador y cambiar el curso de las experiencias de los otros jugadores.

Más conocido por el desarrollo del título premiado, **Baldur's Gate**, también basado en el conjunto de reglas de D&D, BioWare Corp. pretende expandirse en el concepto de juegos de rol multijugador, proporcionando a los jugadores la mejor experiencia de D&D. BioWare ya ha comenzado el desarrollo de una

versión de ***Neverwinter Nights*** para ordenadores Apple Macintosh, pero todavía no se ha negociado un acuerdo de distribución.

“Estamos encantados de estar trabajando con el mismo equipo de gente que creó Baldur’s Gate. Una vez más, Black Isle Studios, BioWare y TSR/Wizards of the Coast se han unido para hacer que la experiencia de los juegos de rol avance de nivel.” Dijo el Dr. Dr. Ray Muzyka, Director Financiero de BioWare y Director General conjunto. Black Isle Studios está actualmente desarrollando el título Advanced Dungeons & Dragonsr title, Planescape: Torment, que utilizará una versión modificada del motor BioWare Infinity de Baldur's Gate. El juego está siendo desarrollado internamente en Black Isle, y estará disponible para Windows 95/98 este otoño.

Más Acerca de Wizards.

Wizards of the Coast, el líder accionista en el mercado de juegos de intercambio de tarjetas, es un desarrollador y editor de productos de ocio basados en juegos, así como el propietario y el operador de una las cadenas de juegos especializados más grandes del país. Habiendo producido Pokémon y éxito de ventas mundial Magic: los juegos de intercambio de tarjetas Gathering, la compañía es propietaria de una patente exclusiva en la mecánica de juego de los juegos de intercambio de tarjetas. Editor de juegos de aventuras como los clásicos juegos de Dragones y Mazmorras, juegos familiares de naipes y de tablero y productos electrónicos, Wizards of the Coast, también es un los principales editores del mundo de libros de fantasía y ciencia-ficción. Los puntos de venta de la compañía, muchos de los cuales proporcionan zonas de juego, incluyen una cadena en crecimiento de tiendas de juegos especializados de Wizards of the Coast y 53 tiendas The Game Keeper. Con su sede central cerca de Seattle, Washington, Wizards of the Coast tiene oficinas internacionales en Amberes, París, Milán, Londres y Beijing. Para más información sobre Wizards of the Coast, visite el sitio web y tienda online en <http://www.wizards.com>.

Para mayor información, por favor, póngase en contacto con
Allison Grant, Virgin Interactive
Tel: + 44 171 551 0000
Fax: + 44 171 551 0001
Email: allison_grant@vie.co.uk